

Table des yaku

Les yaku en rouge (●) exigent une main fermée. Les yaku en bleu (◇) valent 1 han de moins si la main est ouverte.

Yaku à 1 han		
● Riichi	<i>Riichi</i>	Avoir déclaré être en attente, en misant 1 000 points
● Double riichi	<i>Daburu riichi</i>	Avoir déclaré <i>riichi</i> lors du premier tour ininterrompu
● Ippatsu	<i>Ippatsu</i>	Terminer la donne durant le premier tour ininterrompu après sa déclaration de <i>riichi</i>
● Tout caché tiré	<i>Menzen tsumo</i>	Terminer la donne sur pioche avec une main fermée
● Pinfu	<i>Pinfu</i>	Avoir quatre suites, une paire sans valeur, et une attente des deux côtés
● Suites jumelles	<i>Iipeikō</i>	Avoir deux suites identiques dans la même famille
Tout intérieur	<i>Tan'yao</i>	Ne pas avoir de terminales ni d'honneurs (aussi appelé tout ordinaire)
Honneur de valeur	<i>Fanpai / yakuhai</i>	Avoir un brelan de dragons, du vent du joueur ou du vent de la manche
Vol de carré	<i>Chankan</i>	Terminer la donne sur la tuile de promotion d'un carré d'un autre joueur
Fleur de la montagne	<i>Rinshan kaihō</i>	Terminer la donne sur la tuile de remplacement d'un appel de carré
Dernière pioche	<i>Haitei raoyue</i>	Terminer la donne sur pioche avec la dernière tuile de la pioche
Dernière défausse	<i>Hōtei raoyui</i>	Terminer la donne sur la dernière défausse
Yaku à 2 han		
● Sept paires	<i>Chiitōi</i>	Avoir sept paires différentes
◇ Grande suite	<i>Ittsū</i>	Avoir les suites 123, 456 et 789 dans la même famille
◇ Même suite en 3 familles	<i>San shoku dōjun</i>	Avoir la même suite dans chacune des trois familles
◇ Terminales et honneurs partout	<i>Chanta</i>	Avoir des terminales ou des honneurs dans la paire et dans tous les groupes (dont au moins une suite)
Même brelan en 3 familles	<i>San shoku dōkō</i>	Avoir trois brelans / carrés de même chiffre dans chaque famille
Trois brelans cachés	<i>San ankō</i>	Avoir trois brelans / carrés cachés
Trois carrés	<i>San kantsu</i>	Avoir trois carrés
Tout brelans	<i>Toitōi</i>	Avoir quatre brelans / carrés plus une paire
Trois petits dragons	<i>Shō sangan</i>	Avoir deux brelans / carrés de dragons et une paire de dragons
Tout terminales et honneurs	<i>Honrōtō</i>	N'avoir que des terminales et des honneurs
Yaku à 3 han		
● Doubles suites jumelles	<i>Ryanpeikō</i>	Avoir deux suites identiques, et deux autres suites identiques
◇ Semi-pure	<i>Hon'itsu</i>	Main uniquement composée d'honneurs et de tuiles d'une seule famille
◇ Terminales partout	<i>Junchan</i>	Au moins une terminale dans chaque groupe (dont au moins une suite)
Yaku à 5 han		
● Bénédiction de l'Homme	<i>Renhō</i>	Terminer la donne avant sa première pioche durant le premier tour ininterrompu (la main compte soit 5 han soit sa valeur sans <i>Renhō</i>)
Yaku à 6 han		
◇ Main pure	<i>Chin'itsu</i>	Avoir une main uniquement composée de tuiles d'une seule famille
Yakuman		
● Treize orphelins	<i>Kokushi musō</i>	Un exemplaire de chaque terminale et honneur, et un terminale ou honneur supplémentaire
● Neuf portes	<i>Chūren pōtō</i>	Dans une même famille, avoir 1112345678999 et une tuile quelconque
● Bénédiction du ciel	<i>Tenhō</i>	Terminer la donne en tant qu'Est sur sa main initiale
● Bénédiction de la terre	<i>Chihō</i>	Terminer la donne sur pioche lors du premier tour ininterrompu
● Quatre brelans cachés	<i>Sū ankō</i>	Avoir quatre brelans / carrés cachés
Quatre carrés	<i>Sū kantsu</i>	Avoir quatre carrés
Main verte	<i>Ryū iisō</i>	Main de tuiles entièrement vertes (2, 3, 4, 6, 8 de bambou et dragons verts)
Tout terminales	<i>Chinrōtō</i>	N'avoir que des terminales
Tout honneur	<i>Tsū iisō</i>	N'avoir que des honneurs
Trois grands dragons	<i>Dai sangan</i>	Avoir les brelans / carrés des trois dragons
Quatre petits vents	<i>Shō sūshii</i>	Avoir trois brelans / carrés de vents et une paire de vents
Quatre grands vents	<i>Dai sūshii</i>	Avoir les brelans / carrés des quatre vents

Table des fu

Base	Brelan/carré	Fermé	Ouvert	Divers (+2 fu)	
Sept paires	25	Carré d'honneurs/terminales	32	16	Paire de valeur (vent du joueur/manche, dragon)
Main fermée sur écart	30	Carré autre	16	8	Attente sur un côté, au milieu, sur la paire
Autre	20	Brelan d'honneurs/terminales	8	4	Terminer sur pioche sans <i>pinfu</i>
		Brelan autre	4	2	<i>Pinfu</i> ouvert



Table des scores

	1 Han	2 Han	3 Han	4 Han	5 Han Mangan	6-7 Han Haneman	8-10 Han Baiman	11+ Han Sanbaiman	Yakuman
Sur défausse (<i>ron</i>)									
Est termine la donne : valeur du haut									
Une autre personne qu'Est termine la donne : valeur du bas									
25 fu		2400	4800	9600					
		1600	3200	6400					
30 fu	1500	2900	5800	11600					
	1000	2000	3900	7700					
40 fu	2000	3900	7700	12000					
	1300	2600	5200	8000					
50 fu	2400	4800	9600	12000					
	1600	3200	6400	8000					
60 fu	2900	5800	11600	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	2000	3900	7700	8000	8000	12000	16000	24000	32000
70 fu	3400	6800	12000	12000					
	2300	4500	8000	8000					
80 fu	3900	7700	12000	12000					
	2600	5200	8000	8000					
90 fu	4400	8700	12000	12000					
	2900	5800	8000	8000					
100 fu	4800	9600	12000	12000					
	3200	6400	8000	8000					
110 fu	5300	10600	12000	12000					
	3600	7100	8000	8000					

Sur pioche (<i>tsumo</i>)									
Est termine la donne : chaque joueur paie la valeur du haut									
Une autre personne qu'Est termine la donne : Est paie la valeur du haut, les autres la valeur du bas									
20 fu		700	1300	2600					
		400	700	1300					
25 fu			1600	3200					
			800	1600					
30 fu	500	1000	2000	3900					
	300	500	1000	2000					
40 fu	700	1300	2600	4000					
	400	700	1300	2000					
50 fu	800	1600	3200	4000					
	400	800	1600	2000					
60 fu	1000	2000	3900	4000	4000	6000	8000	12000	16000
	500	1000	2000	2000	2000	3000	4000	6000	8000
70 fu	1200	2300	4000	4000					
	600	1200	2000	2000					
80 fu	1300	2600	4000	4000					
	700	1300	2000	2000					
90 fu	1500	2900	4000	4000					
	800	1500	2000	2000					
100 fu	1600	3200	4000	4000					
	800	1600	2000	2000					
110 fu	1800	3600	4000	4000					
	900	1800	2000	2000					

